

Du bei esteem

Bei Anliegen oder dem Wunsch nach Veränderung sind wir immer für dich da. Ausgehend von deinen Stärken und Zielen, finden wir gemeinsam die Stelle, die wirklich zu dir passt. Sollte es nicht diese sein, beraten wir dich hinsichtlich anderer Möglichkeiten gerne und ganz unverbindlich.

Auf jeden Fall freuen wir uns, dich kennenzulernen!

Konstruktionsmechaniker (m/w/d) Schweißer

(786)

 Standort: Bremen  Anstellungsart(en): Vollzeit, Wechselschicht  Beschäftigungsbeginn: 31.05.2024

Wir suchen dich!

Als aufstrebender Personaldienstleister suchen wir beständig neue Mitarbeiter*innen.

Unsere Bewerbungsgespräche führen wir ganz flexibel - vor Ort, telefonisch oder digital!

Dein neuer Job

- Baugruppen schweißen im MAG-, MIG- und WIG-Verfahren
- Edelstahlkonstruktionen und einzelne Bauteile fertigen, bearbeiten und montieren
- Organisation und Kontrolle des eigenen termingerechten Produktionsablaufs
- Diverse gängige Hebe- und Flurförderzeuge bedienen

Das bringst du mit

- Abgeschlossene Berufsausbildung als Konstruktionsmechaniker, Metallbauer (m/w/d) o.ä.
- Und / Oder eine Aus- bzw. Weiterbildung im Bereich der Schweißtechnik
- Geübter Umgang mit technischen Zeichnungen
- Erfahrung mit Produktionsabläufen und in der Maschinenbedienung
- Schichtbereitschaft (zwei Wochen Frühschicht, eine Woche Spätschicht im Wechsel)

Die Stelle passt zu dir, wenn du Freude am eigenständigen Arbeiten hast und ordentlich Motivation mitbringst.

Das bieten wir dir

- Unbefristeter Arbeitsvertrag
- Vergütung nach Vereinbarung
- Weihnachts- und Urlaubsgeld
- Betriebliche Altersvorsorge
- Prämien für das Werben neuer Kolleg*innen
- Einer gewünschten Übernahme durch den Betrieb stehen wir nicht im Weg

Dein Ansprechpartner

Oliver Lucenz

Telefon:
0421 388 979 0

E-Mail:
bremen@esteem-personal.de

Adresse:
esteem Personaldienstleistungen GmbH
Herzogin-Cecilie-Allee 14
28217 Bremen

Was wir von dir brauchen?

- Lebenslauf
- Zeugnisse (optional)

Abteilung(en): Handwerk/Technik

Tarifvertrag: GVP

[Impressum](#)